



## → **Το eTwinning είναι...**

Μια πανευρωπαϊκή κοινότητα διδασκαλίας και μάθησης. Μέσα από διασυνοριακές συνεργασίες και κοινά έργα που ενσωματώνονται στην καθημερινή διδασκαλία, το eTwinning προσφέρει στους εκπαιδευτικούς την ευκαιρία να ανταλλάξουν απόψεις με ένα μεγάλο δίκτυο εκπαιδευτικών, να ανακαλύψουν νέες ευκαιρίες επαγγελματικής ανάπτυξης και να διευρύνουν τις παιδαγωγικές τους γνώσεις. Οι μαθητές μέσω της χρήσης εργαλείων Τεχνολογίας Πληροφορικής και Επικοινωνιών (ΤΠΕ), ενισχύουν τις γνώσεις και δεξιότητές τους, μαθαίνουν με ευχάριστο και δημιουργικό τρόπο και αποκομίζουν σημαντικά οφέλη από την αλληλεπίδρασή τους με μαθητές άλλων χωρών.



## → **Δικαίωμα Συμμετοχής έχουν...**

Εκπαιδευτικοί και διοικητικό προσωπικό δημοσίων και ιδιωτικών σχολείων όλων των βαθμίδων και τύπων εκπαίδευσης που είναι αναγνωρισμένα από το Υπουργείο Παιδείας, Αθλητισμού και Νεολαίας.

## → **Μπορεί να αξιοποιηθεί ως**

- Μέσο επαγγελματικής κατάρτισης
- Μια συνεργατική πλατφόρμα για να εργαστούν σε έργα οι μαθητές
- Εργαλείο για την εξεύρεση εταίρων για έργα eTwinning και για τις Δράσεις ΚΑ1 και ΚΑ2 του Erasmus+
- Πηγή ιδεών και έμπνευσης μέσω της δικτύωσης με άλλους εκπαιδευτικούς

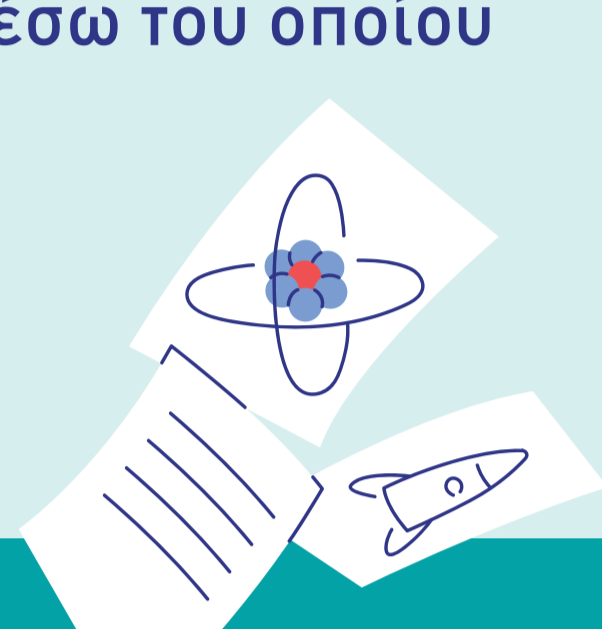


## → **Εγγραφή**

Για συμμετοχή στη Δράση και πρόσβαση στα εργαλεία του eTwinning, αρκεί η ηλεκτρονική εγγραφή και σύνδεση στην Ευρωπαϊκή Πλατφόρμα Σχολικής Εκπαίδευσης ([European School Education Platform](https://school-education.ec.europa.eu)), αφού πρώτα ο χρήστης έχει δημιουργήσει λογαριασμό EU login μέσω του οποίου επιτρέπεται η είσοδος σε διάφορες πλατφόρμες της Ευρωπαϊκής Επιτροπής.

[etwinning.idep.org.cy](https://etwinning.idep.org.cy)

 eTwinningCyprus



## → **Βήματα για ένα ποιοτικό έργο**

**Επιλέξτε** μια θεματική που εμπίπτει στα αναλυτικά προγράμματα - ενθαρρύνεται η διαθεματική προσέγγιση

**Προετοιμάστε** ένα λεπτομερές πρόγραμμα δραστηριοτήτων για το έργο σας το οποίο περιλαμβάνει χρονοδιάγραμμα και καθήκοντα

**Συναποφασίστε** με τους εταίρους σας τους εκπαιδευτικούς σας στόχους, τις δραστηριότητες και τα εργαλεία με τα οποία θα τους επιτύχετε

**Βεβαιωθείτε** ότι όλοι οι εμπλεκόμενοι είναι ενήμεροι και τηρούν τους κανόνες δεοντολογικής συμπεριφοράς του eTwinning

**Οργανώστε** το Twinspace σας και προσκαλέστε τους μαθητές σας

**Αξιοποιήστε** όλα τα εργαλεία συνεργασίας και επικοινωνίας που παρέχει το Twinspace

**Πραγματοποιήστε** τακτικές τηλεδιασκέψεις με τους εταίρους σας για θέματα οργάνωσης και ανατροφοδότησης

**Προβείτε** σε διαδικτυακές συναντήσεις εμπλεκόντας τους μαθητές σας με στόχο την αλληλεπίδραση

**Προσφέρετε** υποστήριξη στους μαθητές σας στη χρήση των ΤΠΕ αναλόγως ηλικίας και ικανοτήτων

**Σχεδιάστε** ποικίλες μαθητοκεντρικές δραστηριότητες που ενισχύουν την πρωτοβουλία και τη δημιουργικότητα

**Συμπεριλάβετε** συνεργατικές δραστηριότητες σε διακρατικές ομάδες

**Δημιουργήστε** κάποιο τελικό προϊόν ως αποτέλεσμα συλλογικής εργασίας

**Αξιολογήστε** την επίτευξη των εκπαιδευτικών στόχων που έχετε θέσει σε κάθε στάδιο του έργου αλλά και συνολικά

**Παρέχετε** ανατροφοδότηση βάσει της ανάλυσης των αποτελεσμάτων της αξιολόγησης και προβείτε σε ανάλογες τροποποιήσεις

**Πρωδηήστε** το έργο σας σε διάφορα κανάλια επικοινωνίας



Τα έργα που ξεχωρίζουν για την ποιότητά τους μπορούν να διεκδικήσουν βραβεύσεις.

## → **Παράδειγμα έργου καλής πρακτικής με βράβευση σε Ευρωπαϊκό Επίπεδο:**

**Τίτλος Σχεδίου:** STEAMS Strengthens European Cultural Heritage

**Σχολείο:** Λύκειο Αραδίππου «Τάσος Μητσόπουλος»

**Συντονίστριες προγράμματος:** Βάσω Σωτηρίου, Στεφανία Πάρπα

**Χώρες προέλευσης των συνεργαζόμενων σχολείων:** Ισπανία, Πορτογαλία, Πολωνία, Κροατία, Ελλάδα, Κύπρος

**Περίοδος υλοποίησης:** 2020-2023

**Ιστότοπος:** <https://school-education.ec.europa.eu/da/networking/projects/128971>

Έξι Ευρωπαϊκά σχολεία, τα οποία συνεργάστηκαν για τρία χρόνια, προτείνουν ανεπιφύλακτα τόσο το eTwinning, όσο και τη STEAMS

ως πολυθεματικές μεθοδολογίες για την ενίσχυση της υλικής και άυλης πολιτιστικής κληρονομιάς, καθώς και για τη διδασκαλία του περιεχομένου αυτών στα σχολεία.

Τα εργαλεία της πλατφόρμας eTwinning, το Επιστημονικό-Τεχνολογικό-Μαθηματικό υπόβαθρο των μαθημάτων και η δημιουργικότητα που προσφέρουν οι κλάδοι των Τεχνών και των Κοινωνικών Επιστημών, συναντήθηκαν στο πλαίσιο ενός προγράμματος Erasmus+, όπου όλα αυτά

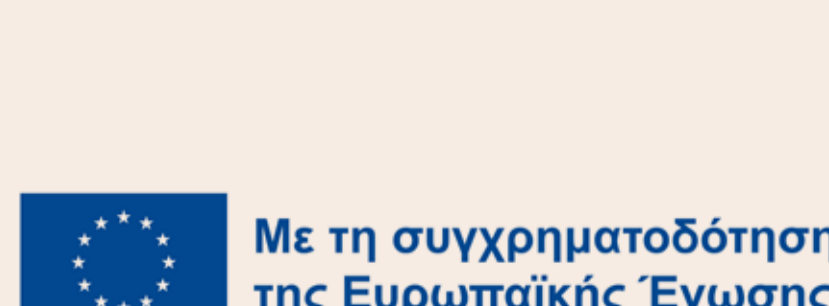
τα περιεχόμενα μελετήθηκαν συνεργατικά και οδήγησαν στην ενίσχυση της ευρωπαϊκής συνείδησης των συμμετεχόντων.

Πλατφόρμες, εφαρμογές και καινοτόμες μέθοδοι STEAMS (π.χ. 3D Printing, Roblox, Microbit, 3DF Zephyr, Litterati, Robotics, 3D Holograms κ.λπ.) αποτέλεσαν εργαλεία στην πολυδιάστατη εξερεύνηση της ευρωπαϊκής πολιτιστικής κληρονομιάς, ενθάρρυναν την καινοτομία και δημιουργία, καλλιέργησαν τις δεξιότητες των μαθητών, τη διαπολιτισμικότητα και τη συνεργατική μάθηση.

Όλα αυτά, μαζί με τις προσεγγίσεις που προκρίνονται για τα eTwinning προγράμματα, δεν κατέληξαν μόνο στην απόκτηση νέων γνώσεων και σε καινοτόμες προτάσεις σύγχρονων κι ασύγχρονων μεθόδων διδασκαλίας, αλλά οδήγησαν κάθε εμπλεκόμενο στη βαθιά συνειδητοποίηση πως αυτά που μας ενώνουν είναι περισσότερα από αυτά που μας χωρίζουν.

## Erasmus+

Ανοίγει δρόμους, αλλάζει ζωές.



Ίδρυμα Διαχείρισης Ευρωπαϊκών Προγραμμάτων (ΙΔΕΠ)  
Διά Βίου Μάθησης

Προδρόμου & Δημητρακοπούλου 2, Λευκωσία 1090, Κύπρος

[idep.org.cy](https://idep.org.cy) | [info@idep.org.cy](mailto:info@idep.org.cy) | +357 22448888

